Методическая разработка «Развитие познавательного интереса детей раннего возраста с использованием метода ТРИЗ- технологии»

Подготовила:

Воспитатель

Ахмедова С.В

Содержание:

- 1. Пояснительная записка.
- 2. Организация и содержание работы с детьми.
- 3. Используемые формы работы с детьми при реализации методической разработки
- 4. Методы работы с детьми.
- 5. Используемые формы работы с родителями при реализации авторской методической разработки
- 6. Ожидаемые результаты реализации методической разработки
- 7. Методическое обеспечение авторской разработки.
- 8. Приложения:
- Технологическая карта организации воспитательно-образовательного процесса в разное время года по развитию познавательного интереса детей первой младшей группы с использованием ТРИЗ технологии приложение1.
- План работы с родителями по развитию познавательного интереса детей первой младшей группы <u>приложение2.</u>

Пояснительная записка

Познавательное развитие касается всего, что относится к мышлению, осмыслению, осознанию ребенком окружающего мира и самого себя. Получая сенсорную информацию из окружающего мира, малыш перерабатывает и дополняет ее на основе опыта и воплощает поведении, которое направляется через культуру взрослых в определенное русло.

Познавательный интерес развивается наиболее активно тогда, когда ребенок занят значимым и интересным исследованием окружающего мира, в ходе которого он самостоятельно и при помощи взрослого совершает открытие. Педагог должен создавать ситуации, в которых может проявляться детская познавательная активность. Использование методов ТРИЗ технологии, познавательной мотивации повысить уровень развития любознательности, T.K. они основаны игре творчестве, активной на деятельности малышей.

Цель: данной методической разработки: развитие познавательного интереса детей раннего возраста на основе методов ТРИЗ- технологии.

Задачи:

- 1. Воспитать у детей интерес к процессу познания.
- 2. Научить систематизировать полученные знания, применяя методы технологии ТРИЗ.
- 3. Установить тесное сотрудничество и взаимопонимание с родителями воспитанников в работе по данному направлению.

Организация и содержание работы с детьми.

Методическая разработка предусматривает целенаправленную работу по развитию познавательного интереса детей раннего возраста, а также позволяет проводить индивидуальную работу с учетом образовательных потребностей каждого ребенка. Данные мероприятия необходимо проводить с разным количеством детей (от всей группы до индивидуального общения), в удобное для педагога и ребенка время, в приятном, комфортном общении, с правом выбора ребенком материала, с которым он будет работать.

Используемы формы работы с детьми при реализации авторской методической разработки:

Непосредственная	Режимные моменты	Самостоятельная
образовательная		деятельность детей
деятельность	*	
	Формы организации дето	
Индивидуальные	Групповые	Индивидуальные
Подгрупповые	Подгрупповые	Подгрупповые
Групповые	Индивидуальные	
 Игровая ситуация Дидактическая игра Составление диалогической сказки Разговор с детьми Игра Обсуждение 	 Ситуация общения в процессе режимных моментов Дидактическая игра игра на прогулке Наблюдения Ситуативный разговор с детьми 	 Игровое общение Все виды самостоятельной детской деятельности, Дидактическая игра Самостоятельная деятельность с играми ТРИЗ технологии в уголке «Познавайкин
 Рассказ, пересказ по картине Беседа Составление рассказов-описаний по картине. 	 Беседа Проектная деятельность Проблемная ситуация Игра- экспериментирование Развивающая игра 	уголке «Познавайкин мир»

Используемые методы работы с детьми.

Использование разнообразных форм работы повышают эффективность работы по повышению уровня развития познавательного интереса детей, а не обычный, нестандартный дидактический материал, сделанный своими руками, вызывает у малышей большой интерес.

В методической разработке систематизированы авторские игры и игровые упражнения, различные мероприятия, организация которых предусматривается с детьми в разных режимных моментах: во время утреннего группового сбора, прогулок, в вечернее время, во время непосредственной образовательной деятельности.

Данная авторская разработка не дублирует образовательную программу дошкольного образования МКДОУ д/с «Родничок», а позволяет разнообразить и усилить ее реализацию, так как все мероприятия проводятся в совместной деятельности взрослого и ребенка в игре в течение всего дня.

Методическая разработка предусматривает использование трех групп методов — наглядный, словесный и практический.

Наглядные методы представляют собой наблюдения двух видов, первый вид — наблюдения распознающего характера, в ходе которого формируются знания о свойствах и качествах предметов и явлений, второй вид - наблюдение за изменением и преобразованием объектов

Практические методы, такие, как:

-игровой метод, который предусматривает использование разнообразных компонентов игровой деятельности в сочетании с другими приемами: вопросами, указаниями, объяснениями, пояснениями, показом.

-метод элементарных опытов — это преобразование жизненной ситуации, предмета или явления, с целью выявления скрытых, непосредственно не представленных свойств объектов, установления связей между ними, причин их изменения.

Одним из словесных методов является рассказ педагога. Основная задача этого метода — создать у детей яркие и точные представления о событиях или явлениях. Рассказ воздействует на ум, чувства и воображение детей, побуждает их к обмену впечатлениями.

Используемые формы работы с родителями при реализации методической разработки.

Участие родителей в работе по развитию познавательных интересов детей	Формы участия
• В поведении мониторинговых исследований	АнкетированиеИнтервьюирование«Родительская почта»
• В создании условий	 Помощь в создании предметно – развивающей среды Помощь в подготовке совместных мероприятий
• В просветительской деятельности, направленной на повышение педагогической культуры, расширение информационного поля родителей по данному направлению работы	 Наглядная информация (стенды, папки-передвижки, семейные и групповые фотоальбомы, фоторепортажи, памятки) Консультации, семинары, семинары-практикумы, конференции Распространение опыта семейного воспитания Родительские собрания
• В воспитательно — образовательном процессе, направленном на установление сотрудничества и партнерских отношений с целью вовлечения родителей в единое образовательное пространство	 Недели творчества Совместные праздники, развлечения Участие в творческих выставках, смотрах-конкурсах Мероприятия с родителями в рамках проектной деятельности Творческие отчеты

Ожидаемые результаты:

- 1. Повышение уровня развития у воспитанников:
 - познавательного интереса;
 - познавательной мотивации;
 - познавательных действий согласно возрасту;
 - любознательности;
 - первичных представлений о себе и окружающем мире;
 - элементарных естественно-научных представлений;
- 2. Повышения уровня развития педагогической компетентности родителей в вопросах познавательного развития младших дошкольников.
- 3. 100% включаемость родителей в работу по повышению развития познавательного интереса детей.
- 4. Установление тесного контакта и взаимопонимания педагогов и родителей в работе по данному направлению.

Методическое обеспечение авторской разработки:

- 1. Дыбина О.Б. Ребенок и окружающий мир М., Мозаика-Синтез 2010
- 2. Дыбина О.Б. Предметный мир как средство формирования творчества детей. М., Мозаика-Синтез 2002
- 3. Веракса Н.Е., Веракса А.Н.Проектная деятельность дошкольников М., Мозаика-Синтез 2010
- 4. Павлова Л.Ю.Сборник дидактических игр по ознакомлению с окружающим миром М., Мозаика-Синтез
- 5. Соломенникова О.А.Экологическое воспитание в детском саду М., Мозаика-Синтез 2010
- 6. Веракса Н.Е., Галимов Познавательно-исследовательская деятельность дошкольниковМ., Мозаика-Синтез
- 7. Крашенинников Е.Е. Холодова О.Л.Развитие познавательных способностей дошкольниковМ., Мозаика-Синтез
- 8. О.А. Соломенникова «Занятия по формированию элементарных экологических представлений в первой младшей группе»
- 9. О.А Соломенникова «Ознакомление с природой в детском саду». Первая младшая группа. ФГОС
- 10. Н. Ф. Губанова «Развитие игровой деятельности». Первая младшая группа. Для занятий с детьми 2-3 лет. ФГОС
- 11. Под редакцией С. Н. Теплюк «Ребенок третьего года жизни». Пособие для родителей и педагогов.
- 12. Гин С.И. Занятия по ТРИЗ в детском саду 2010 г. 143 стр.
- 13. Сидорчук Т.А., Лелюх С.В. Методика формирования у дошкольников классификационных навыков (Технология ТРИЗ), Изд-во: Аркти, 2010. 76 с. (Серия: Растем умными (Технология ТРИЗ))
- 14. Корзун А.В. Весёлая дидактика: использование Элементов ТРИЗ и РТВ в работе с дошкольниками. Мн.: 2000г.
- 15. Сидорчук Т.А., Кузнецова А.Б. Обучение дошкольников творческому рассказыванию по картине. Ульяновск, 1997.
- 16. Сидорчук Т.А. Программа формирования творческих способностей дошкольников: Пособие для педагогов детских дошкольных учреждений. Обнинск, 1998.
- 17. Симановский А.Э. «Развитие творческого мышления детей». Популярное пособие для родителей педагогов

Технологическая карта по формированию познавательных интересов детей первой младшей группы на основе игр с использование методов ТРИЗ технологии

ВРЕМЯ ГОДА ВЕСНА

Тема: Растительный мир весной.

Цель: Формирование первичных представлений о растительном мире весной.

Режимные	Примерный перечень игр на весенний период времени
моменты	примерный перечень игр на весений период времени
Утро	Игра «Определи по запаху»
1	Цель: дифференциация запахов с помощью обоняния.
	Правила игры: контейнеры с отверстиями, наполненные (почки дерева, хвои
	деревьев, первые цветы)
	Игровые действия: взрослый дает ребенку контейнер, предлагает понюхать и с
	помощью взрослого определить запах.
	Игра «Задаём вопрос»
	Цель: способствовать формированию умений задавать вопрос восполняющего
	типа.
	Игровые действия: дидактическое пособие, карточка «Задаём вопрос», картинки
	с изображениями объектов (цветок, ёлка, листок), карточка признак (цвет,
	размер, количество. форма)
	Правила игры: предложить детям выбрать карточку признак и картинку с
	объектом затем сформулировать вопрос по схеме.
	Игра «Найди такой же по признаку»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к
	процессу составления сравнений.
	Игровые действия: пособие «Учимся сравнивать», картинки с изображениями
	объектов (цветок, ёлка, листок), карточка признак (цвет, размер, количество.
	форма)
	Правила игры: предложить детям выбрать две картинки с изображением
	объектов похожих по какому- либо признаку и расположить их на крайней
	ячейки справа и слева «Прочитать» получившееся сравнения.
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Мир растений весной»
	Цель: закреплять представления о растительном мире весной (появилась травка,
	набухли почки)
	Игра «Волшебная дорожка»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к анализу
	строения объектов и их создания с помощью сочетания новых частей.
	Правила игры: разложить по горизонтали картинки-признаки, по вертикали –
	картинки с объектом (веточка- ветка с почками, расточек- цветочек)
Прогулка	Тема: «наблюдения-сравнения береза и ель весной»
	Цель: расширять представление детей о деревьях, воспитывать желание
	оберегать природу
	Игра «Задаем вопрос»
	Цель: способствовать формированию умения задавать вопрос восполняющего
	типа.

Правила игры: карточка «вопрос- восполняющий», карточки признаков.
Игровые действия: выбрать объект и схему признака и вместе с детьми задаем
вопрос.
Наблюдение – дерево на нашем участке.
Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к
процессу наблюдения, закреплять представления о берёзе.
Правила игры: пособия «Кольцо Наблюдения», схемы признаков (температура,
влажность, рельеф)
Игровое действие: взрослый изображает силуэт руки на одном из секторов,
помощник Умной головы- Рука узнаёт температуру, влажность, рельеф дерева.
Составления творческих рассказов по сюжетной картине «Первые цветы»
Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к
процессу составления рассказа по сюжетной картине.
Правила игры: предложить детям сюжетную картину, для проведения с нею
длительного времени.
Работа с сюжетной картиной: перечисление объектов на картине.
Игра «Игра с признаками»
Цель: учить детей различать объект по признаку.
Правила игры: Воспитатель раздает карточку с изображением объекта, дети
выбирают признак и находят карточку с правильным изображением объекта.
Игра «Линия развития объекта»
Цель: побуждать к установлению элементарных причинно-следственных связей
между разными этапами развития объекта.
Правила игры: картинки с объектами (веточка- ветка с почками, проталина с
травкой, сугробы)

Тема: Сезонные изменения

<u> Цель: Формирование представлений о первичных весенних изменениях в природе:</u> <u>потеплело, тает снег, появились лужи, набухли почки.</u>

Режимные	Примерный перечень игр на весенний период времени
Моменты Уже	Круги Луллия «Сезонные явления»
Утро	
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу комбинирования информации.
	Правила игры: Три круга. На первом круге картинки «Весна»; на втором дети в
	сезонной одежде, третьем – картинки с объектами (снег, сосульки, солнце,
	травка, ветка с почками, деревья)
	Игровые действия: дети выбирают время года и подбирают объекты, которые
	соответствуют этому времени года.
	Игровое упражнение «Звуки весны» (слуховой анализатор)
	Цель: учить детей узнавать и различать по звукам (капель, ручьи, пение птиц)
	Правила игры: аудиозапись звуков весны.
	Игра «На что похоже?»
	Цель: развитие сознательной памяти, вариативности воображаемого образа.
	Правила игры: коробка с двумя отверстиями, объекты (снег, сосулька, ветка),
	обследовать объекты с помощью помощников умной головы «руки» и назвать,
	что находится в коробке.
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Какие краски у весны?»
	Цель: дать детям представления о времени года весна, познакомить с
	характерными признаками.
	Игра «Наряд для весны»

Цель: закрепить первичные представления о времени года «весна». Развитие творческого воображения и фантазирования. Правила игры: по горизонтали выкладываем предметы весны (ручеёк, сосульки, снег с проталинами, подснежники, солнышко). По вертикали — картинки с объектами (платье, туфли, головной убор) Игровые действия: дети при помощи взрослого, комбинируя разные варианты, составляют фантастический наряд для весны, который взрослый изображает на бумаге. Игровая ситуация «Тает, тает снежок, течет, течет ручеёк» Цель: закрепить знания детей о явлениях природы в весенний период (появилась
цель: закрепить знания детей о явлениях природы в весенний период (появилась травка, набухли почки) Игра «Поиграем с признаками» Цель: учить детей запоминать ранее изученные схемы признаков, задавать вопрос от имени признака, находить значения признака. Правила игры: карточки-признаки (температура, цвет, форма, рельеф), Игровые действия: ребёнок выбирает признак, находит значение признака объекта. Игра «Что изменилось?»
Цель: закрепить знания о изменении объекта весной. Правила игры: по горизонтали выкладываем времена года, по вертикали – картинка с изображением объекта (дерево) и изменение его по временам года.
Составления творческих рассказов по сюжетной картине «Весна» Цель: продолжаем работу по формированию у детей осознанного отношения к процессу составления рассказа по сюжетной картине. Работа с сюжетной картиной: нахождение на картине взаимосвязей между объектами
Рисование «Наряд для весны» Игровые действия: дети раскрашивают готовый рисунок-шаблон (коллективная работа) Ситуативная разговор с детьми «Что сначала? Что потом?» Цель: развитие понимания простых причинно-следственных отношений. Правила игры: карточки с объектами Игровые действия: разложи объекты по порядку. (веточка- ветка с почками, сугробы проталина с травкой,) Игра «По какому признаку произошли изменения?» Цель: развивать фантазию, речь, вариативное мышление, интерес к придумыванию нового Правила игры: дорожки с объектами, карточки-признаки. Игровые действия: дети выбирают дорожку с объектами и подбирают правильный признак, по которому произошло изменение.

Тема: Животный мир и птицы весной.

<u> Цель: Формировать первичные представления в жизни животных и птиц в весенний период времени, отмечать их характерные особенности.</u>

Режимные моменты	Примерный перечень игр на весенний период времени
Утро	Игра «Отгадай, что это за животное?» Цель: формирование умения выявлять функции объекта.

	Правила игры: карточки с признаками (цвет, действия, форма, части, рельеф), картинки с изображением объектов (ворона, воробей, медведь, лиса, заяц, белка) Игровая деятельность: воспитатель описывает объект по признакам, а дети должны выбрать картинку о каком животном идет речь. Круги Луллия «Подбери цвет для животного» Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу комбинирования информацию Правила игры: 2 круга. На одном круге в свободных ячейках изображения знакомых детям животных, на втором круге- образцы разных цветов. Игровая деятельность: Дети выбирают животное и подбирают соответствующий цвет. Игра «Летает-бегает» Цель: упражнять в названии действий объектов живой природы. Правила игры: картинки с изображением животных и птиц. Игровые действия: взрослый показывает картинку с изображением объекта, ребенок называет способ передвижения этого объекта (заяц-бегает, вороналетает)
нод	Ситуативный разговор с детьми «Животный мир и птицы весной» Цель: формировать первичные представления в жизни животных и птиц в весенний период времени. Игра «Волшебная дорожка» Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к анализу строения объектов и их создания с помощью сочетания новых частей. Правила игры: разложить на столе картинки животных и птиц; дорожка с признаками (цвет, размер) Игровое действие: взрослый предлагает выбрать картинку с объектом. Ребенок задает вопрос от имени признака и помещает в карман картинку с объектом.
Прогулка	Ситуативный разговор с детьми «Птицы радуются приходу весны» Цель: расширить представление о поведении птиц ранней весной. Наблюдение за птицами на кормушке. Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу наблюдения, отметить характерные особенности птиц. Правила игры: пособия «Кольцо Наблюдения», схемы признаков (часть, форма, цвет, действие) Игровое действие: показать детям «Кольцо Наблюдения» и объявить о его возможностях: в дырочку найти объект и его рассматривать, чтобы больше о нем узнать.
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Птицы на кормушке» Цель: продолжаем работу по формированию у детей осознанного отношения к процессу составления рассказа по сюжетной картине. Работа с сюжетной картиной: представление возможных ощущений с помощью разных органов чувств.
Вторая половина дня	Игра «Животные и птицы» Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу классификации объекта животного мира. Правила игры: планшеты с изображением на нем одного животного или птицы и картинки объектов животных или птиц. Игровое действие: Дети подбирают подходящие картинки для своего планшета и объясняют, что лишнее.

Тема: Правила безопасности в весенний период.

<u>Цель:</u> знакомить с элементарными правилами безопасного поведения в окружающей обстановке.

Режимные	Примерный перечень игр на весенний период времени
моменты	k the three transfers of the transfer of the transfers of
Утро	Игра «Уроки безопасности весной» Круги Луллия
•	Цель: формирование навыков безопасности поведения в весенний период,
	расширения представления о правилах безопасного поведения в окружающей
	обстановке.
	Правила игры: два круга: первый круг – смайлики (хорошо и плохо), на втором –
	картинка ситуация (гололед, лужи, сосулька, кораблик)
	Игровое действие: дети должны совместить картинки с изображением смайлика.
НОД	Тема: «Осторожно сосулька»
	Цель: формирование знаний о том, что сосульки могут быть опасными для
	человека (если упадут с крыши- травма, если облизывать и есть - заболеешь)
	Игра «Разноцветные сосульки»
	Цель: учить определять наличие признака «цвет» у объекта.
	Правила игры: дорожка по горизонтали «цвет» (красный, зеленый, желтый,
	синий), по вертикали – картинка с изображением объекта (сосулька). Картинки с
	изображением сосулек разных цветов.
	Игровое действие: ребенок подбирает сосульку, соответствующую по цвету.
Прогулка	Тема: «Правила поведения на прогулке»
	Цель: формирование представлений о правилах безопасного поведения.
	Игра «Опасно», «Можно – нельзя»
	Цель: побуждать детей к установлению элементарных причинно-следственных
	связей между различными этапами развития объекта.
	Правила игры: показать свой смайлик на представленную ситуацию.
	Игровая деятельность: способствовать установлению элементарных причинно-
	следственных связей между различными этапами развития объекта, показывая
	смайлик хорошо или плохо.
Перед сном	Ситуативный разговор с детьми «Что такое хорошо, что такое плохо?»
	Цель: формирование у детей представлений об опасных для жизни ситуациях на
	прогулке.
	Правила игры: сюжетные картинки (гололед, сосульки, лужи)
	Игровое действие: дети самостоятельно или с помощью взрослого рассказывают,
	что изображено на картинке и пытаются дать оценку ситуации.
Вторая	Решение проблемных ситуации. «Что может случиться, если»
половина	Цель: способствовать формированию у детей основ диалектического мышления.
дня	Правила игры: Видеозапись «Аркадий Паровозов» («Почему опасно стоять под
	сосульками», «Почему опасно в холод ходить нараспашку»)
	Игровое действие: дети просматривают видеозапись и при помощи взрослого
	пытаются дать оценку ситуации.

Тема: Труд людей

Цель: Развитие интереса к трудовым действиям взрослых

Режимные моменты	Примерный перечень игр на весенний период времени
Утро	Круги Луллия «Кто, что делает?»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к
	процессу комбинирования информации.
	Правила игры: 2 круга. На первом сюжетные картинки (дети садят семена, дети
	копают землю в клумбе, дети поливают рассаду), на втором (растения на грядке, цветы в клумбе, расточки)
	Игровые действия: самостоятельно или с помощью воспитателя дети составляют
	комбинации на кругах Луллия и объясняют, как эти сочетания могут получиться
	в реальной жизни.
	Игра «Кому, что нужно для работы?»

	Цель: закрепляет знания детей о профессиях людей социального назначения, их предназначение и наличие предметов, которые помогают этим людям в работе. Игровое действия: раздаются картинки с изображением человека определенной профессии, дети отбирают предметные картинки к данной профессии, называя предмет. Лото «Кто, что делает?» Цель: формирование умения выявлять функцию объекта. Игровое действия: на карточке изображены люди, выполняющие различные трудовые действия, воспитатель называет действия, дети находят нужную картинку, если ответ правильный, картинка закрывается фишкой.
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Труд людей в огороде» Цель: развитие интереса к трудовым действиям взрослых Игра «Назови действия героя и догадайся зачем он это делает» Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу составления рассказов по серии картинок. Правила игры: серия картинок по картине «Люди в огороде» (2-3 картинки). Игровое действие: с небольшой помощью взрослого дети выкладывают серию картинок в последовательности событий.
Прогулка	Наблюдение «Что делает дворник?» Цель: воспитывать уважение к труду взрослого, формировать желание приходить на помощь окружающим. Наблюдение: «Какие орудия труда имеются у дворника?» Цель: закреплять знания детей о том, что людям помогают в работе разные вещи – орудия труда.
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Весенние работы в саду и огороде» Цель: продолжаем работу по формированию у детей осознанного отношения к процессу составления рассказа по сюжетной картине. Работа с сюжетной картиной: представление возможных ощущений с помощью разных органов чувств
Вторая половина дня	Игра «Назови действия героя и догадайся зачем он это делает» Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу составления рассказов по серии картинок. Правила игры: серия картинок по картине «Люди в огороде» (2-3 картинки). Игровое действие: с небольшой помощью взрослого дети выкладывают серию картинок в последовательности событий. Игра «Чудесный мешочек» Цель: закрепляет знания детей о профессиях людей социального назначения, их предназначение и наличие предметов, которые помогают этим людям в работе. Правила игры: непрозрачный мешочек, игрушечные грабли, ведёрко, лопатка, веник. Игровое действие: описать захваченный в руку предмет, рассказать для чего служит этот предмет, как его используют.

ВРЕМЯ ГОДА ЛЕТО

Тема: Растительный мир летом

Цель: Формирование первичных представлений о растительном мире летом.

D	П
Режимные моменты	Примерный перечень игр на летний период времени
Утро	Метод «Системный оператор»
· ipo	Цель: формирование у детей целостного представления.
	Правила игры: пятиэкранка, картинка с изображением подсолнуха.
	Игровая деятельность: объект подсолнуха рассматривается в тесной взаимосвязи
	с внутренним и внешним миром.
	Игра «Определи по запаху»
	Цель: Дифференциация запахов с помощью обоняния.
	Правила игры: Контейнеры с отверстиями, наполненные (цветы,
	ягоды, лимон, яблоко)
	Игровая деятельность: ребёнок определяет значение признака запах, называя
	помощника умной головы, который помог определить запах объекта
	Игра «Задаём вопрос»
	Цель: способствовать формированию умений задавать вопрос восполняющего
	типа.
	Игровые действия: дидактическое пособие, карточка «Задаём вопрос», картинки
	с изображениями объектов (цветы, листики, дерево, ёлка), карточка признак
	(цвет, размер, количество. форма)
	Правила игры: предложить детям выбрать карточку признак и картинку с объектом затем сформулировать вопрос по схеме.
	ооъектом затем сформулировать вопрос по схеме.
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Мир растений летом»
, ,	Цель: закрепить знания детей о растительном мире летом (распустились цветы,
	трава зеленая)
	Игровые действия: пособие «Учимся сравнивать», картинки с изображениями
	объектов (цветы, листики, дерево, ёлка), карточка признак (цвет, размер,
	количество. форма)
	Правила игры: предложить детям выбрать две картинки с изображением
	объектов похожих по какому- либо признаку и расположить их на крайние
	ячейки справа и слева «Прочитать» получившееся сравнения.
Прогулка	Игра:" Из каких частей состоит дерево?»
прогулка	Цель: закреплять представление детей о частях деревьев.
	Правила игры: разложить правильно части объекта.
	Игровые действия: дети собирают пазл, правильно соотносят части данного
	объекта.
	Игра «Задаём вопрос»
	Цель: способствовать формированию умений задавать вопрос восполняющего
	типа.
	Игровые действия: дидактическое пособие, карточка «Задаём вопрос»,
	например, объект цветок, карточка признак (цвет, размер, количество. форма)
	Правила игры: предложить детям выбрать карточку признак и объект затем
	сформулировать вопрос по схеме.
Перед сном	Ситуативный разговор с детьми «Мир, вокруг растений»
	Цель: продолжать знакомить детей с растительным миром в летний период.
Вторая	Игра «Игра с признаками»
половина дня	Цель: учить детей различать объект по признаку.

Правила игры: Воспитатель раздает карточку с изображением объекта, дети выбирают признак и находят карточку с правильным изображением объекта. Игра «Линия развития объекта» Цель: побуждать к установлению элементарных причинно-следственных связей между разными этапами развития объекта. Правила игры: картинки с объектами (веточка с почками- веточка с листикамиветочка с цветочками, цветок- ягодка, бутон цветка- распустившийся цветок) Игра «Что сначала? Что потом?» Цель: Развитие понимания простых причинно-следственных отношений. Правила игры: карточки с объектами (семечко- росток-цветок- плод) Игровые действия: Разложи объекты по порядку. Игра «Лента времени» Цель: способствовать формированию у детей основ системного мышления. Правила игры: картинка объекта цветок и картинки с изображением объекта в разные период времени (прошлое, настоящее, будущее). Игровые действия: дети выбирают картинку с объектом и определяют прошлое и будущее объекта.

Тема: Сезонные изменения

Цель: Формирование первичных представлений о времени года лето.

ые
ые
кения
кения
ной
пои
нты,
на
114
H

Прогулка	Наблюдение облаком.
i i por juna	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к
	процессу наблюдения.
	Правила игры: пособия «Кольцо Наблюдения», схемы признаков (форма, цвет, действие)
	Игровое действие: показать детям «Кольцо Наблюдения» и объявить о его
	возможностях: в дырочку найти объект и его рассматривать, чтобы больше о нем узнать.
	Игра «Поиграем с признаками»
	Цель: учить детей запоминать знакомые имена-признаки, находить значения
	признака объекта.
	Правила игры: карточки-признаки (температура, цвет, форма, рельеф), объекты цветок, листок.
	Игровые действия: дети описывают объект с помощью анализаторов, называя
	значения признаков объекта.
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Лето»
	Цель: продолжаем работу по формированию у детей осознанного отношения к
	процессу составления рассказа по сюжетной картине.
	Работа с сюжетной картиной: представление возможных ощущений с помощью
	разных органов чувств
	Игра «Почему это произошло?»
	Цель: формировать умение детей находить причину событий.
	Правила игры: картинки (наступило лето, солнце греет, цветут цветы, краснеют ягоды)
	Игровые действия: дети соотносят картинки и с помощью воспитателя
	объясняют причину события.
Вторая	Игра: «Наряд для лета»
половина дня	Цель: узнавать и называть цвет объектов, находить и показывать схему признак «цвет»
	Правила игры: карточка признак «цвет», задать правильно вопрос от имени
	признака.
	Игровые действия: дети описывают объект по цвету, затем раскрашивают
	готовый рисунок-шаблон (коллективная работа)
	Игра «Когда это бывает?»
	Цель: Развитие понимания простых причинно-следственных связей.
	Правила игры: картинки с изображением: детей в летней одежде.
	Игровое действие: дети соотносят картинки по смыслу учатся устанавливать
	причинно- следственную связь.

Тема: Животный мир и птицы летом.

<u> Цель: Формировать первичные представления о животных и птицах ближайшего окружения.</u>

Режимные	Примерный перечень игр на летний период времени
моменты	
Утро	Метод «Системный оператор»
	Цель: формирование у детей целостного представления.
	Правила игры: пятиэкранка, картинка с изображением птенца.
	Игровая деятельность: объект птенец рассматривается в тесной взаимосвязи с
	внутренним и внешним миром.
	Игра «Отгадай, что это за животное?»
	Цель: Формирование умения выявлять функции объекта.

	Правила игры: карточки с признаками (цвет, действия, форма, части, рельеф), картинки с изображением объектов (медведь, лиса, заяц, белка) Игровая деятельность: Воспитатель описывает объект по признакам, а дети должны выбрать картинку о каком животном идет речь. Кольцо Луллия «Животный мир летом» Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу комбинирования информацию Правила игры: 2 круга. На одном животные, на другом их жилища. Игровые действия: Дети должны совместить окошки, чтобы совпал правильный ответ (например, медведь-берлога, белка-дупло)
нод	Ситуативный разговор с детьми «Кто живёт в лесу» Цель: Формировать первичные представления о животных и птицах ближайшего окружения. Игра «Волшебная дорожка» Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к анализу строения объектов и их создания с помощью сочетания новых частей. Правила игры: разложить на столе картинки животных и птиц; дорожка с признаками (цвет, форма, размер) Игровое действие: Взрослый предлагает выбрать картинку с объектом. Ребенок задает вопрос от имени признака и помещает в карман картинку с объектом.
Прогулка	Наблюдение за птицами на нашем участке. Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу наблюдения, расширить представление о поведении птиц. Правила игры: пособия «Кольцо Наблюдения», схемы признаков (цвет, действие, части) Игровое действие: показать детям «Кольцо Наблюдения» и объявить о его возможностях: в дырочку найти объект и его рассматривать, чтобы больше о нем узнать. Игра «Задаем вопросы» Цель: способствовать формированию умения задавать различные типы вопросов к объектам. Правила игры: Карточка «вопрос- восполняющий», карточки признаков. Игровые действия: выбрать объект и схему признака и вместе с детьми задаем вопрос и отвечаем.
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Животный мир» Цель: продолжаем работу по формированию у детей осознанного отношения к процессу составления рассказа по сюжетной картине. Работа с сюжетной картиной: представление возможных ощущений с помощью разных органов чувств
Вторая половина дня	Игра «Животные и птицы» Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу классификации объекта животного мира. Правила игры: планшеты с изображением на нем одного животного или птицы и картинки объектов животных или птиц. Игровое действие: дети подбирают подходящие картинки для своего планшета и объясняют, что лишнее. Игра «Летает-бегает» Цель: формирование умения выявлять функции объекта. Правила игры: картинки с изображением животных и птиц. Игровые действия: взрослый показывает картинку с изображением объекта, ребенок называет способ передвижения этого объекта (заяц-бегает, вороналетает)

Тема: Правила безопасности в летний период

<u>Цель:</u> Знакомить с элементарными правилами безопасного поведения в летний период, поддерживать желание выполнять их.

Режимные	Примерный перечень игр на летний период времени
моменты	
Утро	Круги Луллия «Уроки безопасности летом» Цель: Формирование навыков безопасности поведения в летний период, расширения представления о правилах безопасности детей. Правила игры: Два круга: первый круг — смайлики (хорошо и плохо), на втором — картинка ситуация (опасность на воде, опасность в лесу) Игровое действие: Дети должны совместить картинки с изображением смайлика.
нод	Ситуативный разговор с детьми «Осторожно жаркое солнце» Цель: Формирование знаний о том, что солнце может быть опасными для человека (если не носить головной убор, то может случиться солнечный удар) Игра «Разное по цвету солнце» Цель: учить определять наличие признака «цвет» у объекта. Правила игры: Дорожка по горизонтали «цвет» (красный, зеленый, желтый, синий), по вертикали — картинка с изображением объекта солнца. Картинки с изображением солнце разных цветов. Игровое действие: ребенок подбирает солнце, соответствующую по цвету.
Прогулка	Ситуативный разговор с детьми «Правила поведения на прогулке» Цель: Формирование представлений о правилах безопасного поведения. Игра «Опасно», «Можно – нельзя» Цель: побуждать детей к установлению элементарных причинно-следственных связей между различными этапами развития объекта. Правила игры: показать свой смайлик на представленную ситуацию. Игровая деятельность: способствовать установлению элементарных причинно-следственных связей между различными этапами развития объекта, показывая смайлик хорошо или плохо.
Перед сном	Игра «Что такое хорошо, что такое плохо?» Цель: Формирование у детей представлений об опасных для жизни ситуациях на прогулке. Правила игры: Сюжетные картинки Игровое действие: Дети самостоятельно или с помощью взрослого рассказывают, что изображено на картинке и пытаются дать элементарную оценку ситуации.
Вторая половина дня	Игра «Что может случиться, если» Цель: способствовать формированию у детей основ диалектического мышления. Правила игры: Видеозапись «Аркадий Паровозов» («Безопасность на воде», «Безопасность в лесу», «Безопасность на прогулке») Игровое действие: Дети просматривают видеозапись и при помощи взрослого пытаются дать оценку ситуации.

Тема: Труд людей в летний период.

Цель: Дать детям элементарные представления о труде.

Режимные	Примерный перечень игр на летний период времени
Моменты	Variation Harmon and the second of the secon
Утро	Круги Луллия «Что сначала, что потом»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу комбинирования информации.
	Правила игры: 2круга. на первом сюжетные картинки (дети собирают ягоды,
	дети поливают землю в клумбе), на втором (ягоды на грядке, цветы в клумбе)
	Игровые действия: дети должны совместить картинки в окошке, чтобы совпал
	правильный по сюжету ответ.
	Игра «Кому, что нужно для работы?»
	Цель: закрепляет знания детей о профессиях людей социального назначения, их
	предназначение и наличие предметов, которые помогают этим людям в работе. Игровое действия: раздаются картинки с изображением человека определенной
	профессии, дети отбирают предметные картинки к данной профессии, называя
	предмет.
	Лото «Кто, что делает?»
	Цель: формирование умения выявлять функцию объекта.
	Игровое действия: на карточке изображены люди, выполняющие различные
	трудовые действия, воспитатель называет действия, дети находят нужную
НОД	картинку, если ответ правильный, картинка закрывается фишкой Игра «Назови действия героя и догадайся зачем он это делает»
под	игра «пазови деиствия героя и догадаися зачем он это делает» Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к
	процессу составления рассказов по серии картинок.
	Правила игры: серия картинок по картине «Люди в огороде» (2-3 картинки).
	Игровое действие: с небольшой помощью взрослого дети выкладывают серию
	картинок в последовательности событий.
Прогулка	Экскурсия на огород
	Цель: расширить представления детей о труде на огороде.
	Наблюдение: «Какие орудия труда нужно, чтобы ухаживать за растениями на
	огороде?»
	Цель: закреплять знания детей о том, что людям помогают в работе разные вещи – орудия труда.
Перед сном	Продолжение работы над картиной «Люди в огороде»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к
	процессу составления рассказов по серии картинок.
	Правила игры: серия картинок по картине «Люди в огороде» (2-3 картинки).
	Игровое действие: с небольшой помощью взрослого дети выкладывают серию
D	картинок в последовательности событий.
Вторая	Игра «Назови действия героя и догадайся зачем он это делает»
половина дня	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к
	процессу составления рассказов по серии картинок.
	Правила игры: серия картинок по картине «Люди в огороде» (2-3 картинки). Игровое действие: с небольшой помощью взрослого дети выкладывают серию
	картинок в последовательности событий.
	картинок в последовательности сооытии. Игра «Чудесный мешочек»
	Цель: закрепляет знания детей о профессиях людей социального назначения, их
	предназначение и наличие предметов, которые помогают этим людям в работе.
	Правила игры: непрозрачный мешочек, игрушечные грабли, ведёрко, лопатка,
	веник.
	Игровое действие: описать захваченный в руку предмет, рассказать для чего
1	служит этот предмет, как его используют

ВРЕМЯ ГОДА ОСЕНЬ

Тема: Растительный мир осенью.

Цель: Формирование первичных представлений о растительном мире осенью.

	пирование первичных представлении о растительном мире осенью.
Режимные	Примерный перечень игр на осенний период времени
моменты	
Утро	Игра «Определи по запаху»
	Цель: дифференциация запахов с помощью обоняния.
	Правила игры: контейнеры с отверстиями, наполненные (цветы, ягоды, лимон,
	яблоко)
	Игровая деятельность: ребёнок определяет значение признака запах, называя
	помощника умной головы, который помог определить запах объекта
	Игра «Задаём вопрос»
	Цель: способствовать формированию умений задавать вопрос восполняющего
	типа.
	Игровые действия: дидактическое пособие, карточка «Задаём вопрос», картинки
	с изображениями объектов (цветы, листики, дерево, ёлка), карточка признак
	(цвет, размер, количество. форма)
	Правила игры: предложить детям выбрать карточку признак и картинку с
	объектом затем сформулировать вопрос по схеме.
	Игра «Угадай, что это?»
	Цель: развитие сознательной памяти, вариативности воображаемого образа.
	Правила игры: коробка с двумя отверстиями, объекты (яблоко, груша, огурец,
	помидор)
	Игровые действия: дети с помощью рук-«помощников умной головы»
	определяют какой объект спрятан в коробке.
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Мир растений осенью»
	Цель: закрепить знания детей о растительном мире осенью (завяли цветы, трава и
	листья пожелтели)
	Игровые действия: пособие «Учимся сравнивать», картинки с изображениями
	объектов (листики, дерево, ёлка, овощи), карточка признак (цвет, размер,
	количество. форма)
	Правила игры: предложить детям выбрать две картинки с изображением
	объектов похожих по какому- либо признаку и расположить их на крайние
	ячейки справа и слева «Прочитать» получившееся сравнения.
	Игра «Разложи по порядку»
	Цель: способствовать формированию у детей основ системного мышления.
	Правила игры: картинки с изображением объекта в разные период времени
	(яблоня, половинка яблока, красное яблоко).
	Игровые действия: дети заселяют картинки с изображением объекта по этажам.
Прогулка	Ситуативный разговор с детьми «Что нам подарила осень?»
	Цель: закрепить знания детей о растительном мире, уточнить, что где растёт.
	Формировать представления о том, что осенью созревают многие овощи и
·	
	фрукты.
	фрукты. Игра:" Из каких частей состоит дерево?» Цель: закреплять представление детей о частях деревьев.

	,
	Правила игры: Дети собирают пазл, правильно соотносят части данного объекта.
	Игра «Задаём вопрос»
	Цель: способствовать формированию умений задавать вопрос восполняющего
	типа.
	Игровые действия: дидактическое пособие, карточка «Задаём вопрос», объектов
	овощи, карточка признак (цвет, размер, количество. форма)
	Правила игры: предложить детям выбрать карточку признак и объект затем
	сформулировать вопрос по схеме.
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Осень»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу
	составления рассказа по сюжетной картине.
	Правила игры: предложить детям сюжетную картину, для проведения с нею
	длительного времени.
	Работа с сюжетной картиной: перечисление объектов на картине.
Вторая	Игра «Линия развития объекта»
половина дня	Цель: побуждать к установлению элементарных причинно-следственных связей
	между разными этапами развития объекта.
	Правила игры: картинки с объектами (веточка с листиками- веточка с желтыми
	листочками, зелёный лес- жёлтый лес)
	Игра «Игра с признаками»
	Цель: учить детей различать объект по признаку.
	Правила игры: подобрать карточку с изображением объекта (помидор, огурец,
	морковь) соотнести с карточкой признак (размер, цвет, форма).
	Игровые действия: Воспитатель раздает карточку с изображением объекта, дети
	выбирают признак и находят значения признака объекта.

<u>Тема: Сезонные изменения</u> <u>Цель: Формирование первичных представлений о времени года осень.</u>

-	
Режимные	Примерный перечень игр на осенний период времени
моменты	
Утро	Круги Луллия «Сезонные явления»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу
	комбинирования информации.
	Правила игры: 3 круга. На первом круге картинки осени; на втором дети в
	сезонной одежде, третьем – картинки с объектами (туча, жёлтые листья, дождь)
	Игровое упражнение «Звуки осени» (слуховой анализатор)
	Цель: учить детей узнавать и различать по звукам (шум дождя, листопада)
	Правила игры: аудиозапись звуков осени.
	Игровые действия: дети внимательно слушают и называют объекты, которые они
	услышали.
	Игра «По какому признаку произошли изменения?»
	Цель: развивать фантазию, речь, вариативное мышление, интерес к
	придумыванию нового
	Правила игры: дорожки с объектами, карточки-признаки.
	Игровые действия: дети выбирают дорожку с объектами и подбирают
	правильный признаку, по которому произошло изменение.
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Мир растений осенью»
	Цель: закрепить знания детей явлениях природы осенью (солнце мало греет,
	листья на деревьях пожелтели, трава завяла)
	Ситуативный разговор с детьми «Какого цвета осень?»

	TT
	Цель: дать детям представления о времени года осень, познакомить с
	характерными признаками.
	Игра «Наряд для осени»
	Цель: закрепить знания о времени года «осень». Развитие творческого
	воображения и фантазирования.
	Правила игры: По горизонтали выкладываем объекты (солнышко, овощи, тучка,
	дождь, листья разные по цвету). По вертикали – картинки с объектами (платье,
	туфли, головной убор)
	Игровые действия: Дети при помощи взрослого, комбинируя разные варианты,
	составляют фантастический наряд для осени, который взрослый изображает на
	бумаге.
Прогулка	Наблюдение за дождливой погодой
	Цель: познакомить с наиболее типичными особенностями поздней осени-
	дождливой погодой.
	Игра «Поиграем с признаками»
	Цель: продолжать учить детей запоминать знакомые имена-признаки. Расширить
	представление о времени года осень
	Правила игры: карточки-признаки (температура, цвет, форма, рельеф)
	Игровые действия: дети описывают объект например листок при помощи
	признаков называя значения признака объекта
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Осень»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения процесса
	составления рассказа по сюжетной картине.
	Работа с сюжетной картиной дети с помощью признаков (цвет, место, действие)
	описывают, что изображено на картине.
Вторая	Игра: «Платье для осени»
половина дня	Цель: закрепить схему признака цвет, находить значения признака объекта
	Правила игры: карточка признак цвет, листья разные по цвету, нужно задать
	вопрос от имени признака и найти значения признака объекта
	Игровые действия: Дети описывают объект по цвету, затем раскрашивают
	готовый рисунок-шаблон (коллективная работа)
	Игра «Что изменилось?»
	Цель: закрепить знания о временах года осень.
	Правила игры: По горизонтали выкладываем времена года, по вертикали –
	картинка с изображением объекта и его изменение.
	Игровая деятельность: Дети подбирают картинки по смыслу, объясняя свой
	выбор.
	Игра «Что изменилось?»
	Цель: Развитие понимания простых причинно-следственных отношений.
	цель. Газвитие понимания простых причинно-еледетьенных отношения.

Тема: Животный мир и птицы осенью.

<u>Цель:</u> Формировать первичные представления о животных и птицах ближайшего окружения.

Режимные	Примерный перечень игр на осенний период времени
моменты	примерный перечень игр на осенний период времени
Утро	Игра «Отгадай, что это за животное?»
3 1po	Цель: Формирование умения выявлять функции объекта.
	Правила игры: карточки с признаками (цвет, действия, форма, части, рельеф),
	картинки с изображением объектов (медведь, лиса, заяц, белка)
	Игровая деятельность: Воспитатель описывает объект по признакам, а дети
	должны выбрать картинку о каком животном идет речь.
	Кольцо Луллия «Животный мир осенью»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу
	комбинирования информацию
	Правила игры: 2 круга. На одном животные и птицы, на другом их жилища.
	Игровые действия: Дети должны совместить окошки, чтобы совпал правильный
	ответ (например, медведь-берлога, белка-дупло)
	Игра «Летает-бегает»
	Цель: упражнять в названии действий объектов живой природы.
	Правила игры: Картинки с изображением животных и птиц.
	Игровые действия: Взрослый показывает картинку с изображением объекта,
	ребенок называет способ передвижения этого объекта (заяц-бегает, ворона-
	летает)
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Кто живёт в лесу»
	Цель: Формировать первичные представления о животных и птицах ближайшего
	окружения.
	Игра «Волшебная дорожка»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к анализу
	строения объектов и их создания с помощью сочетания новых частей.
	Правила игры: разложить на столе картинки животных и птиц; дорожка с
	признаками (цвет, форма, размер)
	Игровое действие: Взрослый предлагает выбрать картинку с объектом. Ребенок
	задает вопрос от имени признака и помещает в карман картинку с объектом
	Цель: уточнить знания детей о времени года осень.
Прогулка	Ситуативный разговор с детьми «Птицы»
	Цель: расширить представление о поведении птиц осенью.
	Наблюдение за птицами на кормушке.
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу
	наблюдения, отметить характерные особенности птиц.
	Правила игры: пособия «Кольцо Наблюдения», схемы признаков (часть, форма,
	цвет, действие)
	Игровое действие: показать детям «Кольцо Наблюдения» и объявить о его
	возможностях: в дырочку найти объект и его рассматривать, чтобы больше о нем
	узнать.
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Звери в лесу готовятся
	к зиме»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения процесса
	составления рассказа по сюжетной картине.
	Работа с сюжетной картиной дети с помощью признаков (цвет, место, действие)
	описывают, что изображено на картине.

Вторая	Игра «Животные и птицы»
половина дня	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к процессу
	классификации объекта животного мира.
	Правила игры: планшеты с изображением на нем одного животного или птицы и
	картинки объектов животных или птиц.
	Игровое действие: Дети подбирают подходящие картинки для своего планшета и
	объясняют, что лишнее.

Тема: Правила безопасности в осенней период

Цель: Знакомить с элементарными правилами безопасного поведения в осенний период.

Режимные	Примерный перечень игр на осенний период времени		
моменты	примерный перечень игр на осенний период времени		
Утро	Круги Луллия «Уроки безопасности осенью»		
3 1po	Цель: Формирование навыков безопасности поведения в природе, расширения		
	представления о правилах безопасности детей.		
	представления о правилах оезопасности детеи. Правила игры: Два круга: первый круг – смайлики (хорошо и плохо), на втором		
	– картинка ситуация (опасность в лесу, первый гололёд)		
	Картинка ситуация (опасность в лесу, первыи гололед) Игровое действие: Дети должны совместить картинки с изображением		
	игровое деиствие: дети должны совместить картинки с изооражением смайлика.		
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Чтобы нам не заболеть, нужно одежду тёплу		
	одеть»		
	Цель: Формирование знаний о том, что солнце стало мало греть, стало		
	дождливо, прохладно.		
	Игра «Что такое хорошо, что такое плохо?»		
	Цель: Формирование у детей представлений об опасных для жизни ситуациях на		
	прогулке.		
	Правила игры: Сюжетные картинки		
	Игровое действие: Дети самостоятельно или с помощью взрослого		
	рассказывают, что изображено на картинке и пытаются дать элементарную		
	оценку ситуации.		
Прогулка	Тема: «Правила поведения на прогулке»		
	Цель: Формирование представлений о правилах безопасного поведения.		
	Игра «Опасно», «Можно – нельзя»		
	Цель: побуждать детей к установлению элементарных причинно-следственных		
	связей между различными этапами развития объекта.		
	Правила игры: показать свой смайлик на представленную ситуацию.		
	Игровая деятельность: способствовать установлению элементарных причинно-		
	следственных связей между различными этапами развития объекта, показывая		
	смайлик хорошо или плохо.		
Перед сном	Игра «Хорошо или плохо?»		
	Цель: Формирование у детей представлений об опасных для жизни ситуациях.		
	Правила игры: Сюжетные картинки		
	Игровое действие: Дети самостоятельно или с помощью взрослого		
	рассказывают, что изображено на картинке и пытаются дать элементарную		
	оценку ситуации.		
Вторая	Решение проблемных ситуации.		
половина дня	Игра «Что может случиться, если»		
	Цель: способствовать формированию у детей основ диалектического мышления.		
	Правила игры: Видеозапись «Аркадий Паровозов» («Дети помните! Нельзя есть		
	незнакомые грибы и ягоды!», «Безопасность на прогулке»)		

Игровое действие: Дети просматривают видеозапись и при помощи взрослого пытаются дать оценку ситуации.

Тема: Труд людей осенней период.

Цель: Развитие интереса к труду взрослых, осенней уборке урожая

Режимные	Примерный перечень игр на осенний период времени		
моменты	Topiniopinom representation approximation approximation and the second s		
Утро	Игра «Положи в корзину»		
· ipe	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к		
	процессу составления сравнений.		
	Правила игры: Картинки с изображениями объектов (овощи), которые можно		
	сравнить по признаку цвет.		
	Игровое действие: предложить детям выбрать две картинки с изображением		
	объектов, похожие по какому – то признаку.		
	Круги Луллия «Урожай»		
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к		
	процессу комбинирования информации.		
	Правила игры: 2 круга, на первом сюжетные картинки (дети собирают ягоды,		
	дети убирают урожай), на третьем (ягоды, овощи)		
	Игровые действия: дети должны совместить картинки в окошке, чтобы совпал		
	правильный по сюжету ответ.		
НОД	Рассматривание картины «Люди в огороде»		
	Цель: Формирование первичных представлений о осенних работах людей,		
	осеней уборке урожая		
Прогулка	Экскурсия на огород		
	Цель: расширить представления детей о труде на огороде, осеней уборке урожая		
	Наблюдение: «Какие орудия труда нужно, на огороде?»		
	Цель: закреплять знания детей о том, что людям помогают в работе разные вещи		
	– орудия труда.		
Перед сном	Продолжение работы над картиной «Люди в огороде»		
	Игра «Назови действия героя и догадайся зачем он это делает»		
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к		
	процессу составления рассказов по серии картинок.		
	Правила игры: Серия картинок по картине «Люди в огороде» (2-3 картинки).		
	Игровое действие: С небольшой помощью взрослого дети выкладывают серию		
D	картинок в последовательности событий.		
Вторая	Игра «Назови действия героя и догадайся зачем он это делает»		
половина дня	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к		
	процессу составления рассказов по серии картинок.		
	Правила игры: серия картинок по картине «Люди в огороде» (2-3 картинки).		
	Игровое действие: с небольшой помощью взрослого дети выкладывают серию картинок в последовательности событий.		
	картинок в последовательности сооытии. Игра «Чудесный мешочек»		
	Ира «чудесный мешочек» Цель: закрепляет знания детей о профессиях людей социального назначения, их		
	предназначение и наличие предметов, которые помогают этим людям в работе.		
	Правила игры: непрозрачный мешочек, игрушечные грабли, ведёрко, лопатка,		
	веник.		
	Игровое действие: описать захваченный в руку предмет, рассказать для чего		
	служит этот предмет, как его используют		

ВРЕМЯ ГОДА ЗИМА

Тема: Растительный мир зимой

Цель: Закреплять представления о растительном мире зимой.

Режимные моменты	Примерный перечень игр на зимний период времени		
Утро	Игра «Задаём вопрос»		
3 1po	Цель: способствовать формированию умений задавать вопрос восполняющего		
	типа.		
	Игровые действия: дидактическое пособие, карточка «Задаём вопрос», картинки		
	с изображениями объектов (берёза, ёлка), карточка признак (цвет, размер,		
	форма)		
	Правила игры: предложить детям выбрать карточку признак и картинку с		
	объектом затем сформулировать вопрос по схеме.		
	Игра:" Из каких частей состоит дерево?»		
	Цель: закреплять представление детей о частях деревьев		
	Правила игры: разложить правильно части объектов.		
	Правила игры: Дети собирают пазл, правильно соотносят части данного объекта.		
НОД	Игра «Волшебная дорожка»		
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к анализу		
	строения объектов и их создания с помощью сочетания новых частей.		
	Правила игры: разложить по горизонтали картинки-признаки, по вертикали –		
	картинки с объектом, например, дерево.		
	Игровая деятельность: Дети правильно подбирают к признаку картинку объекта.		
Прогулка	Ситуативный разговор с детьми «Увядшие растения»		
	Цель: Закреплять представления о растительном мире зимой.		
	Наблюдение за ёлкой.		
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к		
	процессу наблюдения.		
	Правила игры: пособия «Кольцо Наблюдения», схемы признаков (часть, форма,		
	цвет)		
	Игровое действие: показать детям «Кольцо Наблюдения» и объявить о его		
	возможностях: в дырочку найти объект и его рассматривать, чтобы больше о		
	нем узнать.		
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Зимний лес»		
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения процесса		
	составления рассказа по сюжетной картине.		
	Работа с сюжетной картиной дети с помощью признаков (цвет, место, действие)		
	описывают, что изображено на картине.		
Вторая	Игра «Игра с признаками»		
половина дня	Цель: учить детей различать объект по признаку.		
	Правила игры: Воспитатель раздает карточку с изображением объекта ёлка, дети		
	выбирают признак и находят карточку с изображением объекта с таким же		
	значениям признака		

Тема: Сезонные изменения зимой.

Цель: Формирование простейших представлений о времени года зима.

Режимные	Примерный перечень игр на зимний период времени			
моменты	примерный перечень игр на зимний период времени			
Утро	Круги Луллия «Сезонные явления»			
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к			
	процессу комбинирования информации.			
	Правила игры: 2 круга. На первом круге картинки зима; на втором картинки с			
	объектами (санки, снег, снеговик).			
	Игровые действия: Дети выбирают время года и подбирают объекты, которые			
	соответствуют этому времени года.			
	Игровое упражнение «Звуки природы» (слуховой анализатор)			
	Цель: учить детей узнавать и различать по звукам (вьюга)			
	Правила игры: аудиозапись звуков зимы.			
	Игровые действия: дети внимательно слушают и называют объекты, которые			
	они услышали.			
	Игра «Найди такой же»			
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к			
	процессу составления сравнений. Правила игры: Картинки с изображениями объектов (снег, лёд, снеговик,			
	мороженое), которые можно сравнить по признаку.			
	Игровое действие: предложить детям выбрать две картинки с изображением			
	объектов, похожие по какому – то признаку.			
	To hipishaky.			
НОД Ситуативный разговор с детьми «Какая зима по цвету?»				
	Цель: дать детям представления о времени года зима, познакомить с			
характерными признаками.				
	ларактерными признаками. Игра «Наряд для зимы»			
	Цель: закрепить знания о времени года «зима». Развитие творческого			
	воображения и фантазирования.			
	Правила игры: По горизонтали выкладываем объекты (сосульки. снежинки). Г			
	вертикали – картинки с объектами (платье, туфли, головной убор)			
	Игровые действия: Дети при помощи взрослого, комбинируя разные варианты,			
	составляют фантастический наряд для зимы, который взрослый изображает на			
П	бумаге.			
Прогулка	Ситуативный разговор с детьми «Морозный солнечный денёк»			
	Цель: формировать детей представление о зиме.			
	Игра «Поиграем с признаками» Цель: учить детей запоминать знакомые имена-признаки. Расширить			
	представление о зиме, какой по цвету, по температуре, по влажности? Какой по			
	размеру, по форме, по рельефу.			
	Правила игры: карточки-признаки (температура, цвет, форма, рельеф), карточки			
	анализаторы.			
	Игровые действия: дети описывают объект с помощью анализаторов.			
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Признаки зимы»			
*	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения процесса			
	составления рассказа по сюжетной картине.			
	Работа с сюжетной картиной дети с помощью признаков (цвет, место)			
	описывают, что изображено на картине			
Вторая	Игра: «Ледяные бусы для Зимушки»			
половина дня	Цель: закрепить признак цвет, температура, влажность.			

П.,
Правила игры: карточка признаки, задать правильно вопрос и ответить
правильно значения признака объекта.
Игровые действия: Дети описывают объект, затем раскрашивают готовый
рисунок-шаблон (коллективная работа)
Игровая ситуация «Какой снег»
Цель: формирование умения называть значения признака объекта.
Правила игры: снег, схема признака (температура, влажность, цвет)
Игровые действия: дети описывают объект с помощью анализаторов.
Игра «Найди картинку, которая относится к этому времени года»
Цель: Формирование простейших представлений о времени года зима.
Правила игры: картинки признаки зимы.
Игровые действия: дети описывают объект находят лишнюю картинку признак.

Тема: Животный мир и птицы зимой.

<u>Цель:</u> Формировать первичные представления о животных и птицах ближайшего окружения.

Режимные моменты	Примерный перечень игр на зимний период времени
Утро	Игра «Зима в лесу»
•	Цель: формировать умение детей находить картинку с изображением заданного животного.
	Правила игры: наборы игрушек (картинок): «Дикие животные».
	Игровые действия: дети накладывают на картинку-фон изображение медведя,
	зайца, белки. Воспитатель спрашивает, куда дети поместили животных. Затем называет животных и просит показать их.
	Игра «Назови птицу»
	Цель: формировать умение детей узнавать и называть птиц
	Правила игры: картинки птиц (сорока, ворона, снегирь, синица)
	Игровые действия: перед детьми выставлены птицы, а воспитатель предлагает
	им назвать их. Ребенок называет птицу, показывает ее, остальные дети знаками
	показывают согласны они или нет
	Игра «Рассади зайцев по пенькам»
	Цель: продолжать учить детей описывать объекты при помощи признаков,
	называть помощников умной головы.
	Правила игры: игрушки пенёк и заяц разные по размеру.
	Игровые действия: Покажите самый большой пенек, пенек поменьше, самый
	маленький. А вот и зайцы прибежали, помогите им на пеньках рассесться
	- подберите каждому зайцу, подходящий ему пенек.
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Зимний лес»
, ,	Цель: расширить знания детей об обитателях леса, особенностях их жизни зимой.
	Игра «Волшебная дорожка»
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к анализу
	строения объектов и их создания с помощью сочетания новых частей.
	Правила игры: разложить на столе картинки животных, дорожка с признаками
	(цвет, форма, размер, действие)

	Игровое действие: Взрослый предлагает выбрать картинку с объектом. Ребенок			
	задает вопрос от имени признака и помещает в карман карточку.			
Прогулка	Ситуативный разговор с детьми «Зимующие птицы»			
	Цель: расширить представление о поведении птиц зимой			
	Наблюдение за воробьём.			
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к			
	процессу наблюдения.			
	Правила игры: Пособия «Кольцо наблюдения»			
	Игровое действие: показать детям «Кольцо наблюдения» и объявить о его			
	возможностях. Найди объект, помощниками умной головы, узнать его значения			
	признака.			
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Мир животных»			
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения процесса			
	составления рассказа по сюжетной картине.			
	Работа с сюжетной картиной дети с помощью признаков (цвет, место, действие)			
	описывают, что изображено на картине.			
Вторая	Игра «Животные и птицы»			
половина дня	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к			
	процессу классификации объекта животного мира.			
	Правила игры: планшеты с изображением на нем одного животного или птицы и			
	картинки объектов животных или птиц.			
	Игровое действие: Дети подбирают подходящие картинки для своего планшета			
	и объясняют, что лишнее.			

Тема: Правила безопасности в зимний период

Цель: знакомить с элементарными правилами безопасного поведения зимнее время.

Режимные моменты	Примерный перечень игр на зимний период времени	
Утро	Круги Луллия «Уроки безопасности летом» Цель: Формирование навыков безопасности поведения в летний период, расширения представления о правилах безопасности детей. Правила игры: Два круга: первый круг – смайлики (хорошо и плохо), на втором – картинка ситуация (опасность на дороге гололёд, осторожна сосулька, опасно тонкий лёд) Игровое действие: Дети должны совместить картинки с изображением смайлика.	
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Осторожно гололёд» Цель: Формирование знаний о том, что зимой есть много опасностей для человека (нельзя ходить рядом с крышами, ходить по тонкому льду, одеваться теплее, чтобы не заболеть)	
Прогулка	Тема: «Правилах игр на площадке» Цель: формирование представлений о правилах безопасного поведения. Игра «Опасно», «Можно — нельзя» Цель: побуждать детей к установлению элементарных причинно-следственных связей между различными этапами развития объекта. Правила игры: показать свой смайлик на представленную ситуацию. Игровая деятельность: способствовать установлению элементарных причинно-следственных связей между различными этапами развития объекта, показывая смайлик хорошо или плохо.	
Перед сном	Игра «Что такое хорошо, что такое плохо?» Цель: Формирование у детей представлений об опасных для жизни ситуациях на прогулке.	

	Правила игры: сюжетные картинки		
	Игровое действие: дети самостоятельно или с помощью взрослого		
	рассказывают, что изображено на картинке и пытаются дать элементарную		
	оценку ситуации.		
Вторая	Решение проблемных ситуации.		
половина дня	Игра «Что может случиться, если»		
	Цель: способствовать формированию у детей основ диалектического мышления.		
	Правила игры: Видеозапись «Аркадий Паровозов» («Осторожно сосулька»,		
	«Безопасность на прогулке»)		
	Игровое действие: Дети просматривают видеозапись и при помощи взрослого		
	пытаются дать оценку ситуации.		

Тема: Труд людей зимой.

Цель: Дать простейшие представления о труде людей в зимний период.

Режимные	е Примерный перечень игр на зимний период времени			
моменты				
Утро	Круги Луллия «Труд зимой»			
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к			
	процессу комбинирования информации.			
	Правила игры: 2 круга. На первом сюжетные картинки (уборка снега трактор			
	люди укутывают деревья снегом, чистят дорожки от снега, кормят птиц), на втором (машина, кормушка, лопата)			
	Игровые действия: дети должны совместить картинки в окошке, чтобы совпал			
	правильный по сюжету ответ.			
	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Труд зимой в городе»			
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения процесса			
	составления рассказа по сюжетной картине.			
	Работа с сюжетной картиной что изображено на картине, нахождение на картине			
	взаимосвязей между объектами.			
НОД	Ситуативный разговор с детьми «Труд зимой в городе»			
	Цель: развитие интереса к трудовым действиям взрослых			
	Игра «Назови действия героя и догадайся зачем он это делает»			
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к			
	процессу составления рассказов по серии картинок.			
	Правила игры: серия картинок по картине (2-3 картинки).			
	Игровое действие: с небольшой помощью взрослого дети выкладывают серию			
	картинок в последовательности событий.			
Прогулка	Ситуативный разговор с детьми «Что делает дворник зимой?»			
	Цель: Дать простейшие представления о труде людей в зимний период. Учить			
	узнавать и называть некоторые трудовые действия.			
	Наблюдение за трактором, убирающим снег с дороги.			
	Наблюдение за детьми старшей группы, чистящих снег с дорожек.			
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к			
	процессу наблюдения			
	Правила игры: Пособия «Кольцо наблюдения»			
	Игровое действие: показать детям «Кольцо наблюдения» и объявить о его			
	возможностях. Найди объект, помощниками умной головы, узнать его значения			
	признака (действие, части).			
Перед сном	Составление творческих рассказов по сюжетной картине «Труд зимой в			
1 / /	деревне»			
	Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения процесса			
	составления рассказа по сюжетной картине.			
	Работа с сюжетной картиной что изображено на картине, нахождение на картине			
	взаимосвязей между объектами.			
	вышносвизен нежду освектиян.			

Вторая	Игра «Назови предмет»		
половина	Цель: Закрепить понятие о предмете и его название.		
дня	Правила игры: картинки (лопата, грабли, ведро, тележка)		
	Игровое действие: Дети выбирают картинку с изображением называют, что на		
	ней изображено и называют некоторые трудовые действия.		

План работы с родителями по развитию познавательных интересов детей в первой младшей группе

	Название мероприятия	Форма проведения	Ответственные
1.	Познавательное развитие детей 2-3 лет	анкетирование	Воспитатель
2.	Результаты анкетирования	Индивидуальные рекомендации	Воспитатель
3.	«Роль семьи в развитии познавательного интереса ребенка»	Родительское собрание	Воспитатель
4.	«Познавательное развитие малышей» Обзор предметноразвивающей среды группы	Экскурсия-презентация по группе	Воспитатель
5.	«Развиваемся, играя» «Картотека наблюдений за объектами природы »	Практикумы	Воспитатель
6.	ТРИЗ технология в детском саду и дома.	Выставка игр и пособий по развитию познавательной активности детей	Воспитатель
7.	«Ёлка зелёная иголка»	Проектная деятельность с использованием метода ТРИЗ-технологии	Воспитатель
8.	Обобщение положительного опыта семьи по развитию познавательного интереса ребенка.	Презентация	Воспитатель